

MAGIERBOGEN

MAGIER: TOM

SCHULE: THAU

B	K	S	R	W	G	Stufe	Erfahrung
6	+2	0	10	+4	14	Gesundheit	
Gegenstände (maximal 5)						Anmerkungen	
Handwaffe Stab Dolch						Armbrust Köcher	

LEHRLING:

B	K	S	R	W	G	Gesundheit	
6	0	0	10	+2	12	Anmerkungen	
Gegenstände (maximal 4)							
Handwaffe Dolch						Armbrust Köcher	

Beschwörer

☐ 4 Besessenheit	☐ 4 Herr der Dämonen
☐ 4 Dämonenbeschwörung	☐ 4 Imp
☐ 4 Dimensionale Wanderung	☐ 4 Insektenplage
☐ 4 Dimensionaler Riss	☐ 4 Magischer Sprung

Chronomant +4

☐ 4 Auf flinkem Fuß	☐ 4 Versteinigung
☐ 13 Bewahrung des Moments	☐ 4 Zeitwanderung
☐ 4 Kollaps	☐ 4 Zerfall
☐ 4 Verlangsamung	☐ 4 Zügiges Handeln

Elementarmagier

☐ 4 Anrufung der Stürme	☐ 4 Schild der Elemente
☐ 4 Elementarpfeil	☐ 4 Sphäre der Elemente
☐ 4 Hammer der Elemente	☐ 4 Sphäre der Vernichtung
☐ 4 Magische Mauer	☐ 4 Streuschuss

Hexer

☐ 4 Braukunst der Zaubetränke	☐ 4 Magischer Gefährte
☐ 4 Fluch	☐ 4 Nebelschwaden
☐ 4 Giftpfeil	☐ 4 Schlamm
☐ 4 Herr der Tierwelt	☐ 4 Tierischer Gefährte

Illusionist +2

☐ 4 Austausch	☐ 4 Magisches Leuchten
☐ 4 Bezauberndes Antlitz	☐ 4 Teleportation
☐ 4 Blinzeln	☐ 4 Trugbild eines Kriegers
☐ 4 Katzensgold	☐ 14 Unsichtbarkeit

Nekromant

☐ 4 Beinerner Pfeil	☐ 4 Gebeine der Erde
☐ 4 Belebter Schädel	☐ 4 Herr der Untoten
☐ 4 Erweckung eines Zombies	☐ 4 Raub der Lebenskraft
☐ 4 Finger des Todes	☐ 4 Spruchverschlinger

Siegelmagus +2

☐ 4 Absorption des Wissens	☐ 4 Verfassen einer mag. Schriftrolle
☐ 4 Brücke	☐ 4 Wort der Macht
☐ 10 Magischer Stoß	☐ 4 Zehrendes Wort
☐ 4 Rune der Sprengung	☐ 4 Zürnende Feder

Thaumaturg

☐ 10 Bannen der Dämonen	☐ 4 Heilung
☐ 14 Bannen der Magie	☐ 4 Magischer Schild
☐ 12 Bannkreis	☐ 4 Wunderheilung
☐ 4 Blendendes Licht	☐ 4 Zerstörung der Untoten

Verzauberer +4

☐ 4 Belebung eines Konstrukts	☐ 4 Telekinese
☐ 4 Herr der Konstrukte	☐ 4 Verankerung einer Verzauberung
☐ 4 Magische Granate	☐ 4 Verzauberung einer Rüstung
☐ 4 Stärke	☐ 12 Verzauberung einer Waffe

Weissager +2

☐ 4 Aufmerksamkeit	☐ 4 Kampfreflexe
☐ 4 Enthüllung der Geheimnisse	☐ 4 Magisches Auge
☐ 4 Gedankenkontrolle	☐ 4 Suggestion
☐ 4 Gedankensperre	☐ 12 Wahrsicht

☐ 4	☐ 4
☐ 4	☐ 4

☐ 4	☐ 4
☐ 4	☐ 4

Schatzkammer	Basislager
	Vermögen (GK)

KRIEGERBOGEN

HAUPTMANN:

B	K	S	R	W	G	Stufe	Erfahrung
						Gesundheit	
Gegenstände (maximal 5)						Kniffe	Anmerkungen

KRIEGER: 1

TYP: INF

B	K	S	R	W	G	Gesundheit
6	+3	0	11	0	10	Anmerkungen
Gegenstände (maximal Startausrüstung +1)						Zwei Hand. leichte Rüstung

KRIEGER: 2

TYP: INF

B	K	S	R	W	G	Gesundheit
						Anmerkungen
Gegenstände (maximal Startausrüstung +1)						

KRIEGER: 3

TYP: INF

B	K	S	R	W	G	Gesundheit
						Anmerkungen
Gegenstände (maximal Startausrüstung +1)						

KRIEGER: 4

TYP: BEW

B	K	S	R	W	G	Gesundheit
6	+3	0	12	+1	12	Anmerkungen
Gegenstände (maximal Startausrüstung +1)						Handwaffe + Schild leichte Rüstung

KRIEGER: 5

TYP: BEW

B	K	S	R	W	G	Gesundheit
						Anmerkungen
Gegenstände (maximal Startausrüstung +1)						

KRIEGER: 6

TYP: SCHL.

B	K	S	R	W	G	Gesundheit
6	+2	0	10	-1	10	Anmerkungen
Gegenstände (maximal Startausrüstung +1)						

KRIEGER: 7

TYP: SCHL.

B	K	S	R	W	G	Gesundheit
						Anmerkungen
Gegenstände (maximal Startausrüstung +1)						

KRIEGER: 8

TYP: SCHL.

B	K	S	R	W	G	Gesundheit
						Anmerkungen
Gegenstände (maximal Startausrüstung +1)						

MAGIERBOGEN

MAGIER: **NICK**

SCHULE: **UEK**

B	K	S	R	W	G	Stufe	Erfahrung
6	+2	0	10	+4	14	Gesundheit	
Gegenstände (maximal 5)						Anmerkungen	
Handwaffe Stab Dolch						Armbrust Köcher	

LEHRLING:

B	K	S	R	W	G	Gesundheit
6	0	0	10	+2	12	Anmerkungen
Gegenstände (maximal 4)						
Handwaffe Dolch						Armbrust Köcher

🌀 Beschwörer +2

☐ ___ * Besessenheit	☐ ___ * Herr der Dämonen
☐ ___ * Dämonenbeschwörung	☐ ___ * Imp
☐ ___ * Dimensionale Wanderung	☐ 12 * Insektenplage
☐ ___ * Dimensionaler Riss	☐ ___ * Magischer Sprung

🕒 Chronomant +2

☐ ___ * Auf flinkem Fuß	☐ ___ * Versteinigung
☐ ___ * Bewahrung des Moments	☐ 16 * Zeitwanderung
☐ ___ * Kollaps	☐ ___ * Zerfall
☐ ___ * Verlangsamung	☐ ___ * Zügiges Handeln

⚡ Elementarmagier

☐ ___ * Anrufung der Stürme	☐ ___ * Schild der Elemente
☐ ___ * Elementarpfeil	☐ ___ * Sphäre der Elemente
☐ ___ * Hammer der Elemente	☐ ___ * Sphäre der Vernichtung
☐ ___ * Magische Mauer	☐ ___ * Streuschuss

⚱ Hexer +2

☐ ___ * Braukunst der Zaubertänke	☐ ___ * Magischer Gefährte
☐ ___ * Fluch	☐ 10 * Nebelschwaden
☐ ___ * Giftpfeil	☐ ___ * Schlamm
☐ ___ * Herr der Tierwelt	☐ ___ * Tierischer Gefährte

🎭 Illusionist +4

☐ ___ * Austausch	☐ 14 * Magisches Leuchten
☐ ___ * Bezauberndes Antlitz	☐ ___ * Teleportation
☐ ___ * Blinzeln	☐ ___ * Trugbild eines Kriegers
☐ ___ * Katzensgold	☐ ___ * Unsichtbarkeit

💀 Nekromant

☐ ___ * Beinerner Pfeil	☐ 10 * Gebeine der Erde
☐ 8 * Belebter Schädel	☐ ___ * Herr der Untoten
☐ ___ * Erweckung eines Zombies	☐ 10 * Raub der Lebenskraft
☐ ___ * Finger des Todes	☐ ___ * Spruchverschlinger

🔮 Siegelmagus

☐ ___ * Absorption des Wissens	☐ ___ * Verfassen einer mag. Schriftrolle
☐ ___ * Brücke	☐ ___ * Wort der Macht
☐ ___ * Magischer Stoß	☐ ___ * Zehrendes Wort
☐ ___ * Rune der Sprengung	☐ ___ * Zürnende Feder

🌀 Thaumaturg

☐ ___ * Bannen der Dämonen	☐ ___ * Heilung
☐ ___ * Bannen der Magie	☐ ___ * Magischer Schild
☐ ___ * Bannkreis	☐ ___ * Wunderheilung
☐ ___ * Blendendes Licht	☐ ___ * Zerstörung der Untoten

⚙ Verzauberer

☐ ___ * Belebung eines Konstrukts	☐ ___ * Telekinese
☐ ___ * Herr der Konstrukte	☐ ___ * Verankerung einer Verzauberung
☐ ___ * Magische Granate	☐ ___ * Verzauberung einer Rüstung
☐ ___ * Stärke	☐ ___ * Verzauberung einer Waffe

🔮 Weissager +4

☐ ___ * Aufmerksamkeit	☐ ___ * Kampfrelexe
☐ ___ * Enthüllung der Geheimnisse	☐ ___ * Magisches Auge
☐ ___ * Gedankenkontrolle	☐ ___ * Suggestion
☐ 16 * Gedankensperre	☐ ___ * Wahrsicht

☐ ___ *	☐ ___ *
☐ ___ *	☐ ___ *

☐ ___ *	☐ ___ *
☐ ___ *	☐ ___ *

Schatzkammer	Basislager
	Vermögen (GK)